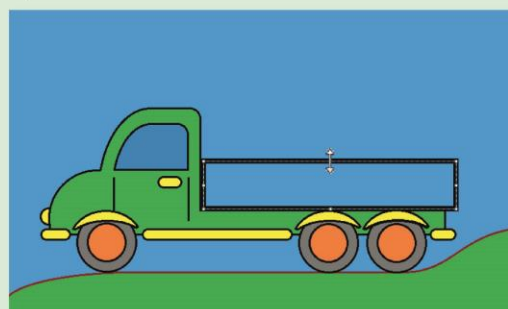
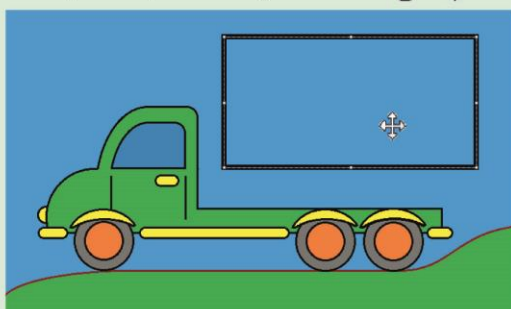


TVARY

Při kreslení tvarů, jako je úsečka, čtverec, kruh, šipky, hvězdy atd., se nový tvar po nakreslení orámuje. Můžeš s ním tak ještě pohnout na jiné místo nebo jej zvětšit, měnit barvu a tloušťku čáry.



Když najedeš myší nad takový označený tvar, ukazatel myši se změní na  a tvar můžeš přesouvat. Když najedeš nad bílý bod na jeho okraji, ukazatel myši se změní na ,  nebo podobný. Pak můžeš tvar zvětšovat, zmenšovat nebo různě měnit.



Když už nechceš nový tvar upravovat, klikni někam daleko od něj. Nový tvar se přilepí na papír a už s ním nepůjde pohnout.

TIP

U některých nástrojů může zůstat nakreslený tvar vybrán (vytvoří se kolem něho obdélník přerušovanou čarou). Pak lze nakreslenou čáru uchopit myší a přesunout na nové místo.

VYZKOUŠEJ

- Najdeš na obrázcích nákladního auta ukazatel myši? Na kterém obrázku se obdélník přesouvá na jiné místo a na kterém se mění jeho velikost?
- Nakresli tvar šipka. Jestliže se orámovala, zkus ji zvětšit, zmenšit, posunout ji na jiné místo.
- Vyzkoušej, jak funguje nástroj **Mnohoúhelník**. Nakresli ježka s dlouhými bodlinami. Jak se ukončí kreslení mnohoúhelníku?
- Vytvářej stejné tvary různé velikosti a skládej je přes sebe. Obrázek vybarvi.



Mnohoúhelník

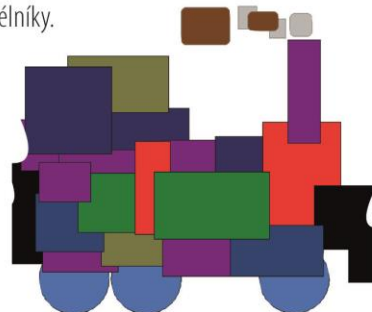


PRACUJEME

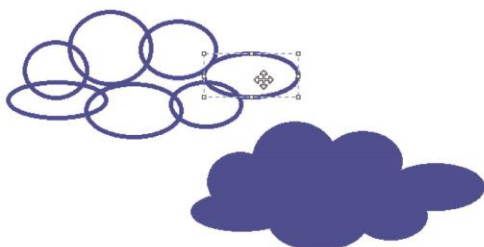
- 1 Nakresli hlavu brouka Pytlíka.



- 2 Z obdélníků a koleček nakresli mašinku. Začni kolečky a přidávej obdélníky.



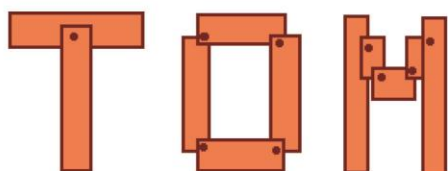
- 3 Z několika modrých oválů nakresli obláček. Vnitřek oválů vybarvi stejnou barvou.



- 4 Nakresli housenku ze samých kroužků, každý obarvi jinou barvou. Jestli chceš, ve vlastních barvách vyber barvu a pak nastavuj od světlejšího po nejtmaší odstín.



- 5 Vytvoř nápis „stlučený z prkének“. Tečky na obrázku znamenají hřebíky.



- 6 Použij tvary a kresli dopravní značky.



- 7 Nakresli matematický příklad. Vymysli, co se v něm bude sčítat nebo odčítat.

